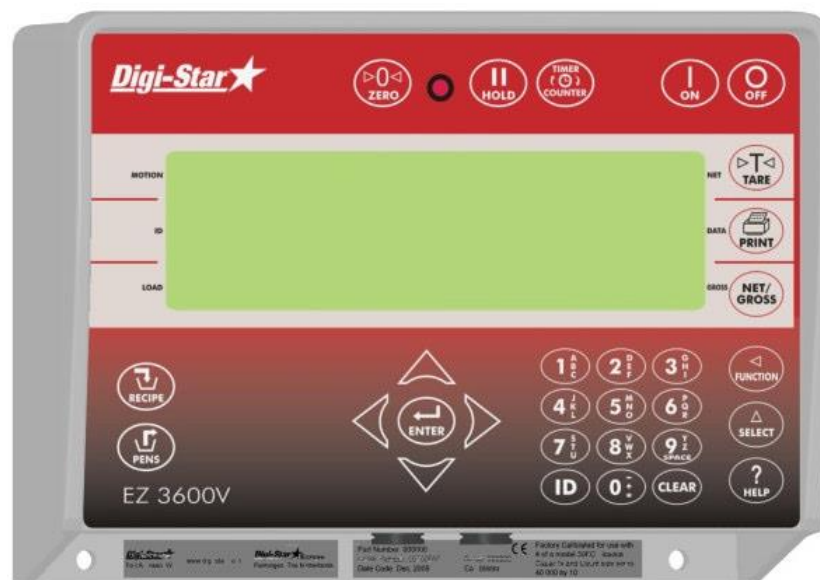




EZ3600

Návod k obsluze

Pro čelní programovatelný panel



Ft. Atkinson, Wisconsin USA

Všechna práva vyhrazena. Změna jakékoliv části této příručky bez předchozího souhlasu Digi-Star je zakázána. Obsah této příručky se nemůže měnit bez předchozího upozornění. Všechny změny byly provedeny aby byla zajištěna správnost příručky. V případě nalezení chyb prosím informujte Digi-Star. Digi-Star nepřebírá žádnou odpovědnost za případné chyby nebo jejich následky.

©Copyright! 2008 DigiStar, Fort Atkinson (U.S.A.).

BEZPEČNOST PRÁCE



Upozornění

Kontrola systému před použitím

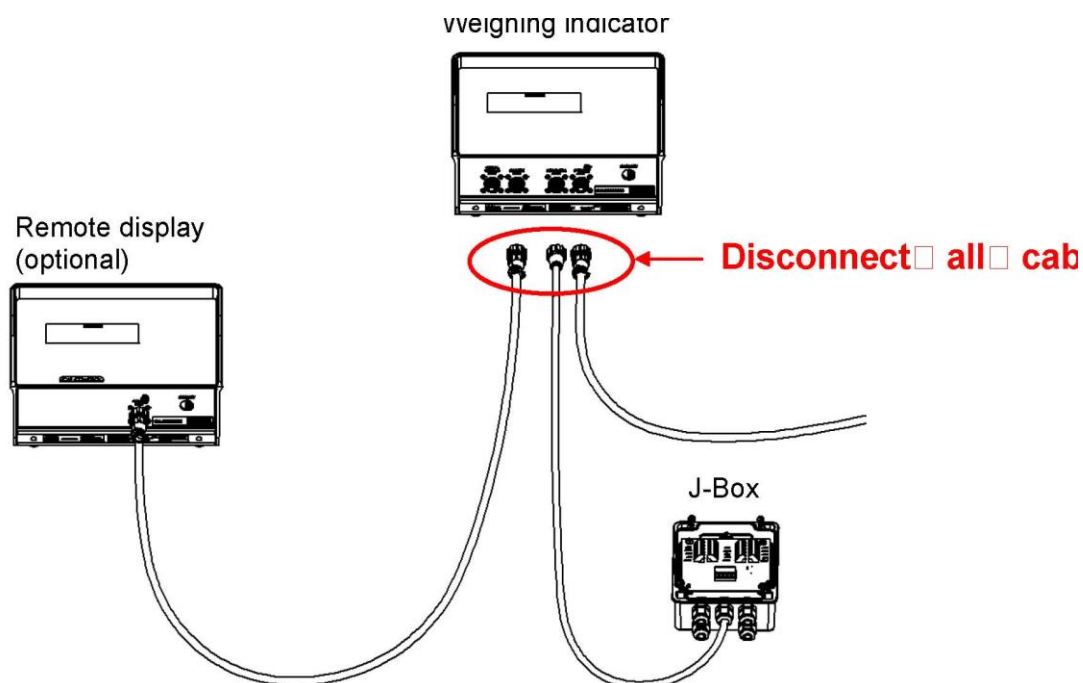
Než začnete používat DigiStar, je třeba zkontrolovat správné fungování systému nabíjení všech váhových bodů se známou hmotností. Digi-Star není zodpovědný za odchylky a problémy vyplývající z nesprávného použití indikátoru vážení, nesprávné kalibrace nebo nastavení. Mimo to Digi-Star není zodpovědný za odchylky a problémy vyplývající z technických problémů systému.

Čištění

Nepoužívejte tekoucí vodu (vysokotlaké čističe, hadice) k čištění ukazatelů.

Nabíjení baterie a svařování

Odpojte všechny kabely od váhy ukazatele před nabíjením baterie nebo svařováním na stroji. Pokud jsou kabely připojeny, indikátor vážení a připojené váhové sensory by mohly být poškozeny.

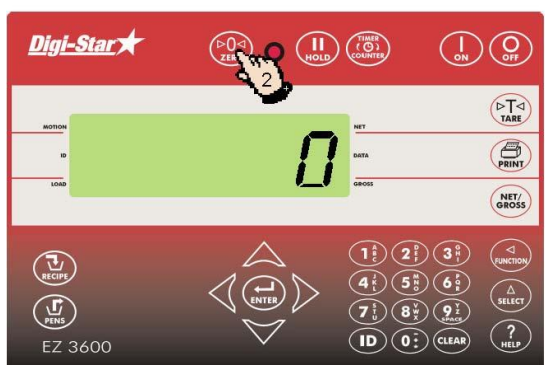


PROVOZ

Zapnutí indikátoru vážení



1. Stiskněte tlačítko **ON**



2. Stiskněte a přidržte tlačítko **ZERO** po dobu 3 sekundy na nulový zůstatek vážného indikátoru.

PROGRAMOVÁNÍ

Složky je možné programovat 3 různými způsoby:

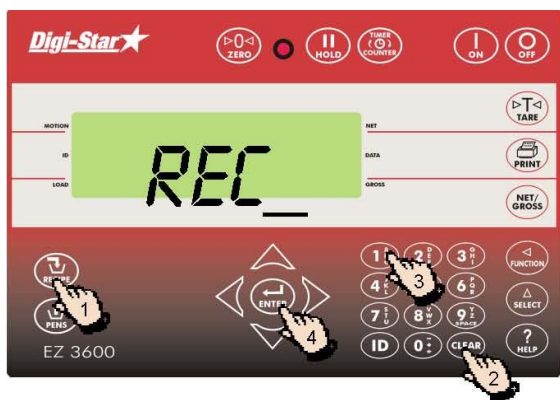
1. Podíl na jedno zvíře (standartní nastavení)
Zadejte množství složky na zvíře. Například: 9 kg siláže a 8 kg kukuřice, v závislosti na počtu krmených zvířat bude indikátor vážení vypočítávat celkové množství složek. Např.: při 100 ks zvířat to bude 900 kg siláže a 800kg kukuřice.
2. Procento (%) na složku
Zadejte částku složky na recept v procentech %. Například, 55% siláž, 45% kukuřice. Indikátor vážení bude počítat celkovou částku, která bude připravena na složky: Např.: s celkovou hmotností 1000 kg to bude 550 kg siláže a 450 kg kukuřice. Pozor, součet musí být 100%.
3. Podíl na složku
Zadejte požadované celkové množství. Např.: 2500 kg siláže, 2000 kg kukuřice

Změna způsobu programování



1. Zadejte 441 a stiskněte tlačítko SELECT
2. Opakovaným stisknutím tlačítka SELECT vyberete požadované programování metody směsí
 - 1 = Podíl na jedno zvíře
 - 2 = Procento (%) na složku
 - 3 = Podíl na složku
3. Stiskněte ON pro potvrzení zvolené metody programování

Programování nového receptu



1. Stiskněte a přidržte tlačítko RECIPE, dokud indikátor vážení nevydá hlasitý signál a nezobrazí se *PROGRM*. Může být zobrazen REC_ nebo programmed recipe.
2. Stiskněte tlačítko CLEAR nebo,
3. Zadejte požadované číslo receptu
4. Stiskněte tlačítko ENTER pro potvrzení čísla zadané receptury

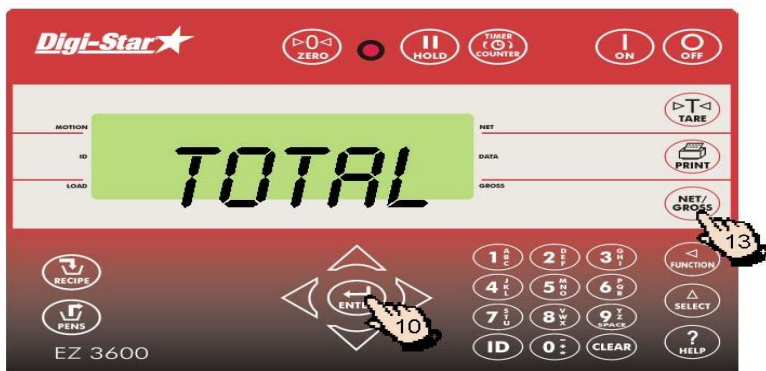


5. Použijte šipku nahoru a šipku dolů a projděte seznam ingrediencí.



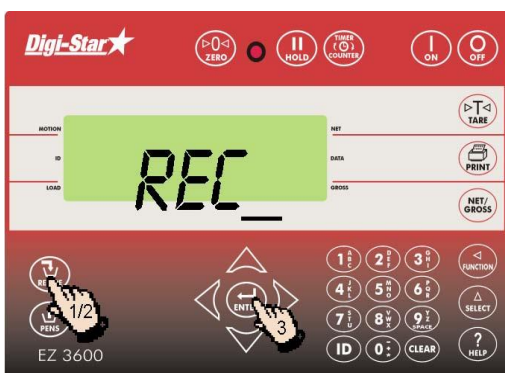
6. Stiskněte ENTER a vyberte zobrazenou složku
7. Zadejte požadované množství složky
8. Potvrďte zadané množství složky
9. Opakujte kroky 5 – 8 pro ostatní složky produkované v receptu

* Při programování v % zadáme pro složku 75% jako 75,00 a 5,75% jako 5,75

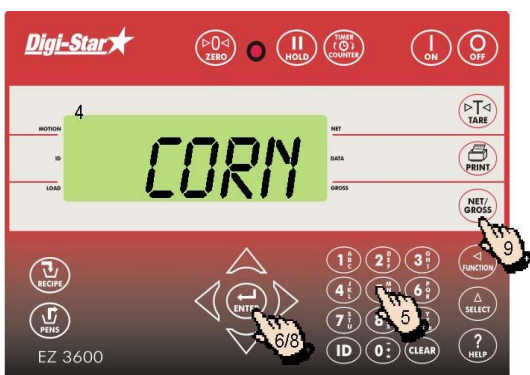


10. Stiskněte ENTER pro potvrzení zadané receptury
11. Indikátor vážení vypočítá a zobrazí celkovou složku receptu (TOTAL)
12. Opakujte kroky 1 – 11 k naprogramování ostatních receptů
13. Stiskněte tlačítko NET/GROSS pro ukončení programování

Změna složky v receptu



1. Stiskněte a přidržte tlačítko RECIPES dokud indikátor vážení nevydá pronikavý signál a nezobrazí se PROGRAM
2. Stiskněte tlačítko RECIPES opakovaně, dokud se nezobrazí číslo receptu
3. Stisknutím tlačítka ENTER vyberete recept



4. V první složce je zobrazeno množství
5. Zadejte nové množství
6. Stisknutím tlačítka ENTER uložíte nové množství a pokračujete v následujících složkách
7. Opakujte kroky 5 – 6 pro ostatní přísady receptu
8. Stisknutím tlačítka ENTER uložíte změnu receptu
9. Stiskněte tlačítko NET/GROSS

Poznámka:

Je možné změnit množství. Chcete-li přidat nové ingredience na recept, nejprve odstraňte recept, a pak naprogramujte znovu.

Odstranění receptu



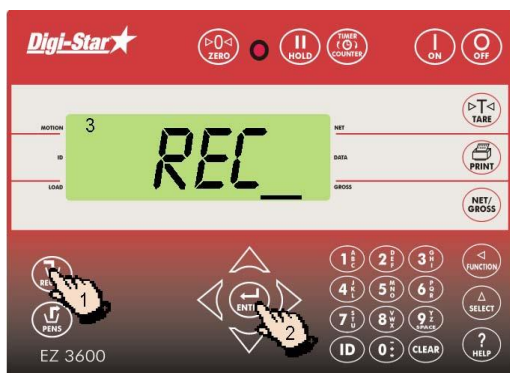
1. Stiskněte a přidržte tlačítko RECIPE, dokud indikátor nevydá pronikavý signál a čísla receptu jsou zobrazeny za sebou
2. Stiskněte tlačítko RECIPE dokud se požadované číslo receptu nezobrazí
3. Stiskněte a přidržte tlačítko ZERO, dokud se nezobrazí *PRESS DELETE RECIPE – PRESS NET/GROSS*
4. Stiskněte tlačítko ZERO pro smazání receptu.
5. Po stisknutí tlačítka NET/GROSS se vrátíte do normálního vážícího režimu



1. Stiskněte opakovaně tlačítko SELECT, dokud se na displeji nezobrazí ACCUM
2. Opakovaně stiskněte tlačítko RECIPE dokud se nezobrazí požadovaný recept
3. Stiskněte tlačítko FUNCTION pro zobrazení přísad do zvoleného receptu
4. Stiskněte tlačítko NET/GROSS pro návrat do normálního vážícího režimu

Plnění a dávkování mimo recepty

Vkládání receptu dle množství na zvíře

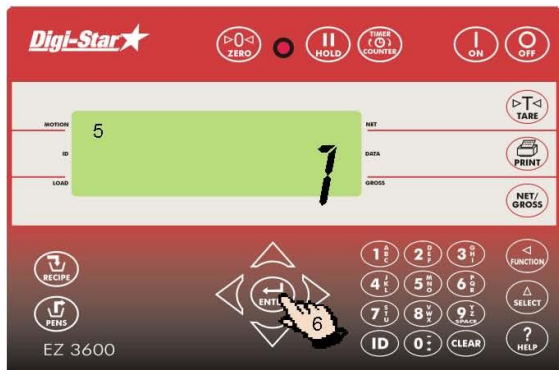


1. Stiskněte tlačítko RECIPE opakovaně, dokud se nezobrazí který recept má být načten
2. Stiskněte ENTER pro spuštění vybraného receptu
3. Indikátor vážení zobrazuje načítání receptu



4. na displeji se zobrazí ANIMAL

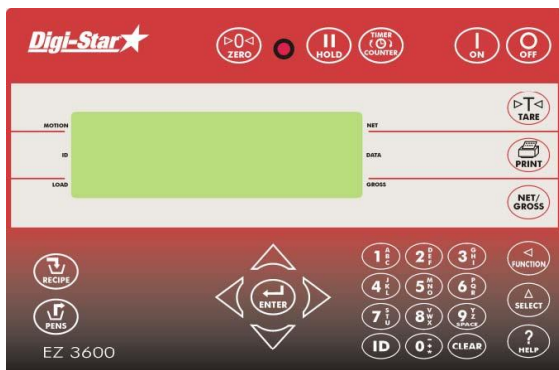
Poznámka: . Pokud budete pracovat pomocí procenta na složku nebo množství na složku, bude zobrazeno celkové množství TOTAMT



5. Zobrazí se blikající číslo, které udává počet zvířat které mají být krmena.
6. Stiskněte tlačítko ENTER



7. Indikátor vážení zobrazí název a množství složky, která se má načíst. Jakmile je složka načtena, indikátor vážení bude počítat až na nulu.
8. Stisknutím tlačítka ENTER pokročíte k další ingredienci.



9. Po poslední složce bude načteno. Zobrazí se *RECIPE COMPLETE, TOTALLOADED XXX KG*

Dávkování receptu



1. Na displeji se zobrazí celkové množství vloženého receptu.
2. Jakmile přístroj začne dávkovat, bude počítat až na nulu
3. Stisknutím tlačítka TARE dočasně nastavíte vážení na nulu. Tato funkce může být použita k nahlédnutí kolik bylo dávkováno každé skupině, je-li krmeno několik skupin.
4. Stisknutí tlačítka NET/GROSS pro přečtení váhy kdykoliv

Přejmenování ingredience



– Jména v seznamu ingrediencí lze změnit v 9 krocích

1. Opakovaně stiskněte tlačítko SELECT dokud se na displeji neobjeví *INGRNM*

2. Stiskněte tlačítko FUNCTION

3. Stiskněte tlačítko ON pro zobrazení ingredience

4. Stiskněte znovu tlačítko ON pro změnu jména. Na displeji se krátce zobrazí EDIT a zobrazí se blikající kurzor



Opakovaně stiskněte tlačítko CLEAR pro vymazání ingredience

Stiskněte tlačítko „1“. 1x vstup, 2x A, 3x B... pro ostatní čísla na klavesnici postupujte jako u předchozích

pauza po dobu 1 sekundy po zadání čísla nebo písmena posune

doleva, takže nové písmeno nebo číslo mohou být přidány

Stiskněte tlačítko ENTER

9. Stiskněte tlačítko NET/GROSS pro ukončení

Tisk jmen ingrediencí



Stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení první ingredience

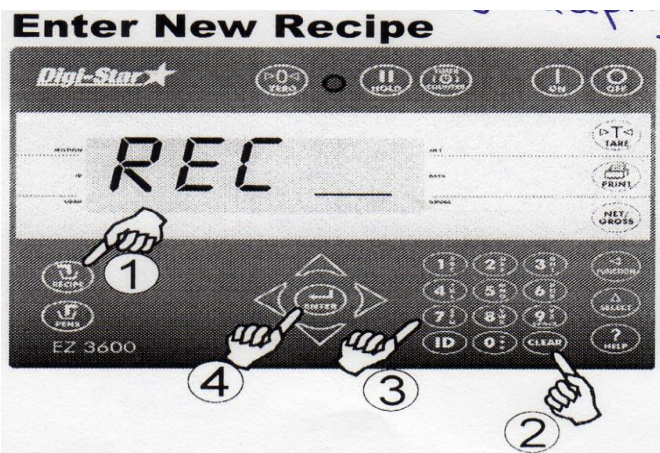
Stiskněte tlačítko PRINT pro vytisknutí celkového nahromadění pro tyto ingredience

Stiskněte znovu tlačítko PRINT pro tisk všech ingrediencí všech receptů

Stiskněte tlačítko PRINT pro tisk všech ingrediencí. Nepoužívané ingredience v receptu se

zobrazují jako nevyužité

Zadání nového receptu



Stiskněte a přidržte tlačítko RECIPE, dokud indikátor nepípne a na displeji se ukáže PROGRAM, potom se na displeji objeví programování prvního receptu nebo REC. To znamená že číslo receptu se zadává.

Stiskněte tlačítko CLEAR

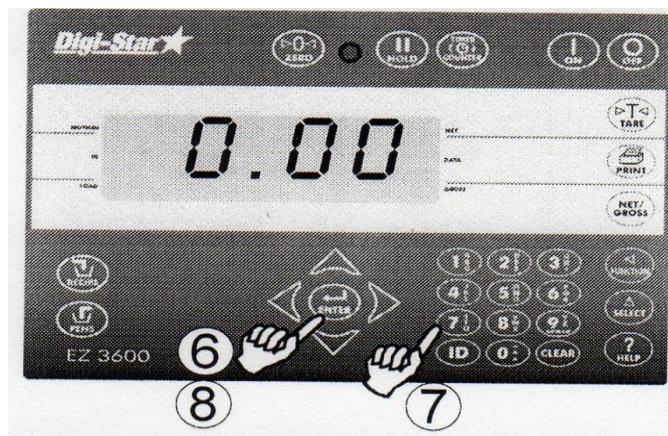
Zadejte číslo receptu

Stiskněte tlačítko ENTER pro

potvrzení čísla



Stiskněte tlačítko SELECT pro posunutí dostupné ingredience

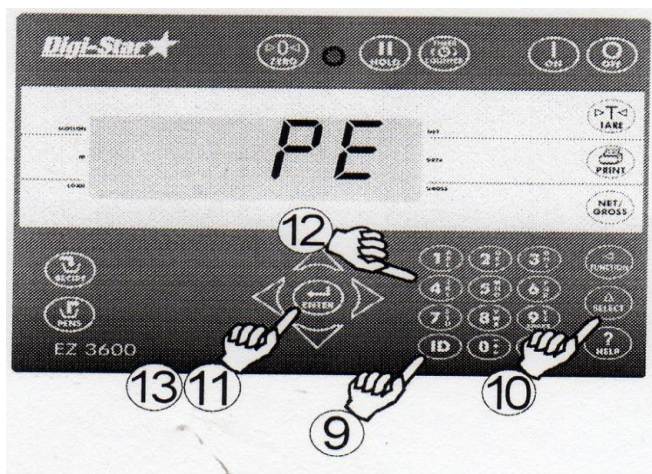


Stiskněte tlačítko ENTER a vyberte ingredienci na obrazovce

Zadejte množství potřebné ingredience

Stiskněte tlačítko ENTER pro uložení množství

Opakjte pro každou potřebnou ingredienci kroky 5 – 8.



Stiskněte ID pro změnu pera
Stiskněte tlačítko SELECT pro
vyhledání dostupného pera
Stiskněte tlačítko ENTER pro vybrání
pera na obrazovce
Potvrďte množství
Stiskněte tlačítko ENTER pro uložení
množství

Běžně používané přístupové kody

Předalarm



1. Zadejte číslo 401
2. Stiskněte tlačítko SELECT
3. Stiskněte znovu tlačítko SELECT a vyberte WEIGHT nebo PERCNT
4. Stiskněte tlačítko ON
5. Zadejte pre-alarm, hodnotu tělesné hmotnosti nebo v procentech
6. Stiskněte tlačítko ON

Automatické postupování složek

Při automatickém postupu do další složky, bude indikátor vážení automaticky posunut

k další ingredienci, jakmile bude stávající ingredience načtena, zabrání stanovené

toleranci a zpoždění.

Tolerance

Tolerance je procento z požadovaného množství složky. Dosažení tolerovaného množství – tolerance, přijme indikátor vážení uložené množství složky a automaticky pokročí k další ingredienci v závislosti na zpoždění.



1. Zadejte 442
2. Zmáčkněte tlačítko SELECT
3. Znovu stiskněte tlačítko SELECT, dokud se na displeji nezobrazí : OFF, 0,5 , 1 – 5, 7 nebo 10
4. Stiskněte tlačítko ON



Commonly used direct access numbers

Zpoždění

[DELAY]

Zadejte čas, po který by měl indikátor vážení čekat na posunutí k dalšímu načtení ingredience



1. Zadejte 443.
2. Stiskněte SELECT
3. Znovu stiskněte SELECT, dokud se na displeji neobjeví požadované zpoždění (v sekundách) *MANUAL. 1,2,3,4,5,10,30,60...*
4. Stiskněte tlačítko ON

Poznámka: Pokud automaticky postupuje do další složky, není nutné aby byl nastaven režim *MANUAL*

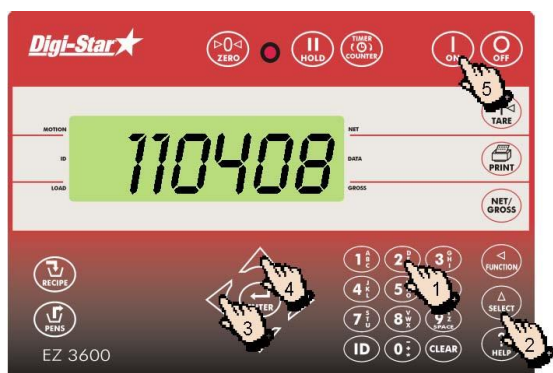
Nastavení času

[TIME]



1. Zadejte 202.
2. Stiskněte tlačítko SELECT
3. Stiskněte tlačítko , pro pohyb kursoru
4. Stiskněte tlačítko , pro nastavení času
5. Stiskněte tlačítko ON

Nastavení data



1. Zadej 204
2. Stiskněte tlačítko SELECT
3. Stiskněte tlačítko , pro pohyb kursoru
4. Stiskněte tlačítko , pro nastavení data
5. Stiskněte tlačítko ON